西陣 パチンコ物語

取扱説明書(とりあつかいせつめいしょ)

SHVC-ANPJ-JPN-1

ごあいさつ

この度はスーパーファミコン用ゲームソフト「**西陣パチンコ物語**」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。この取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。ゲームを始める前にお読みいただくと、より楽しくお遊びいただけます。なお、本書は大切に保管してください。

警　告

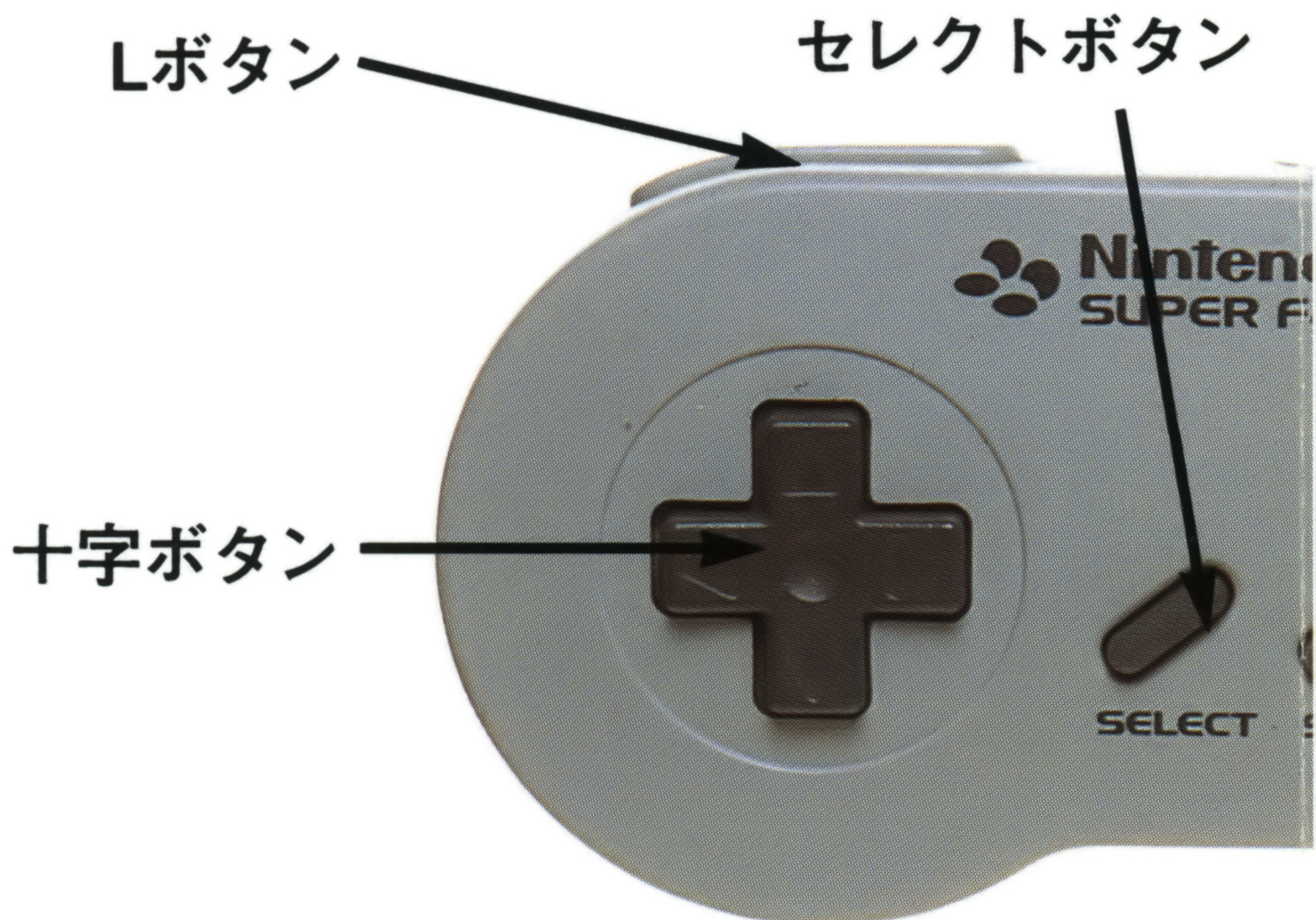
疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

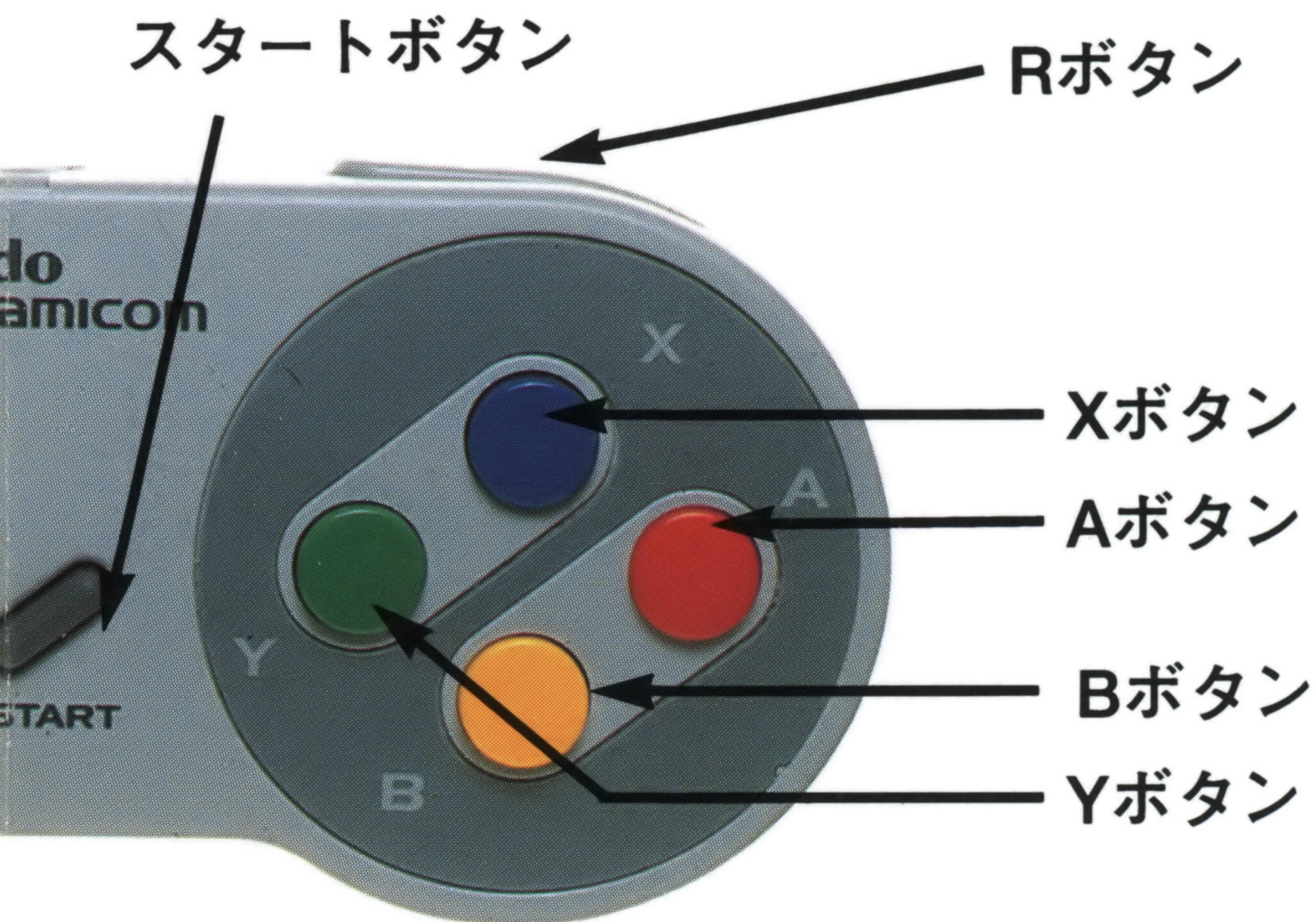
ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

西陣パチンコ物語

取扱説明書

contents

1.コントローラーの操作方法

ゲーム中のコントローラーの使い方

*通常
十字ボタン カーソルを移動します。
Aボタン 決定・画面を進めます。
Bボタン 取り消し・前の画面に戻ります。

このゲームは１人専用です。

＊パチンコ
十字ボタン 右　玉の打ち出しを強くします。 左　玉の打ち出しを弱くします。
Aボタン ウインドウを表示します。
Bボタン 玉の一時ストップ（離すと解除します）。
Yボタン 玉をかります。

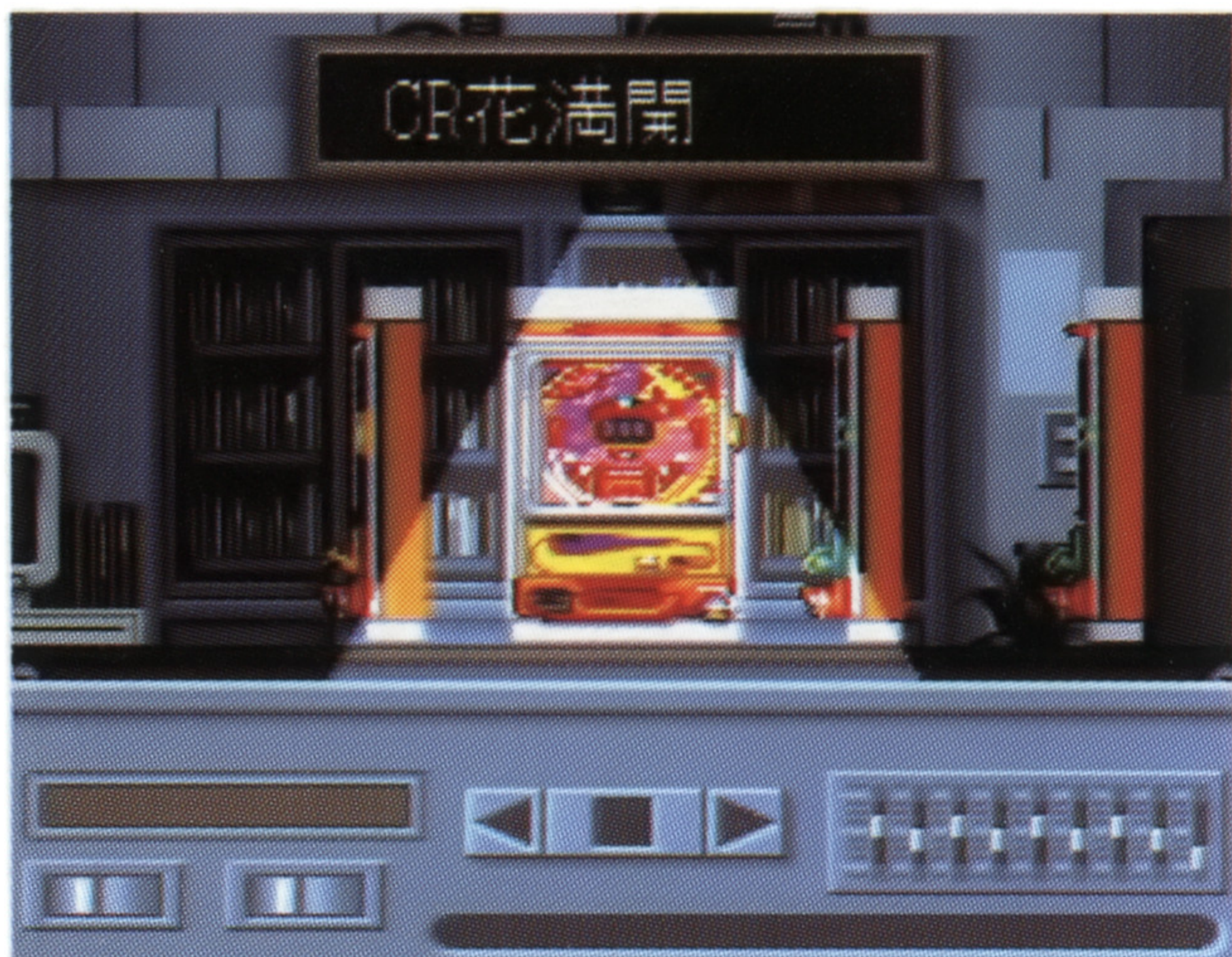
2.ゲームの始め方

スーパーファミコン本体に「西陣パチンコ物語」のカセットを正しくセットして、電源スイッチをONにしてください。タイトルが表示されます。

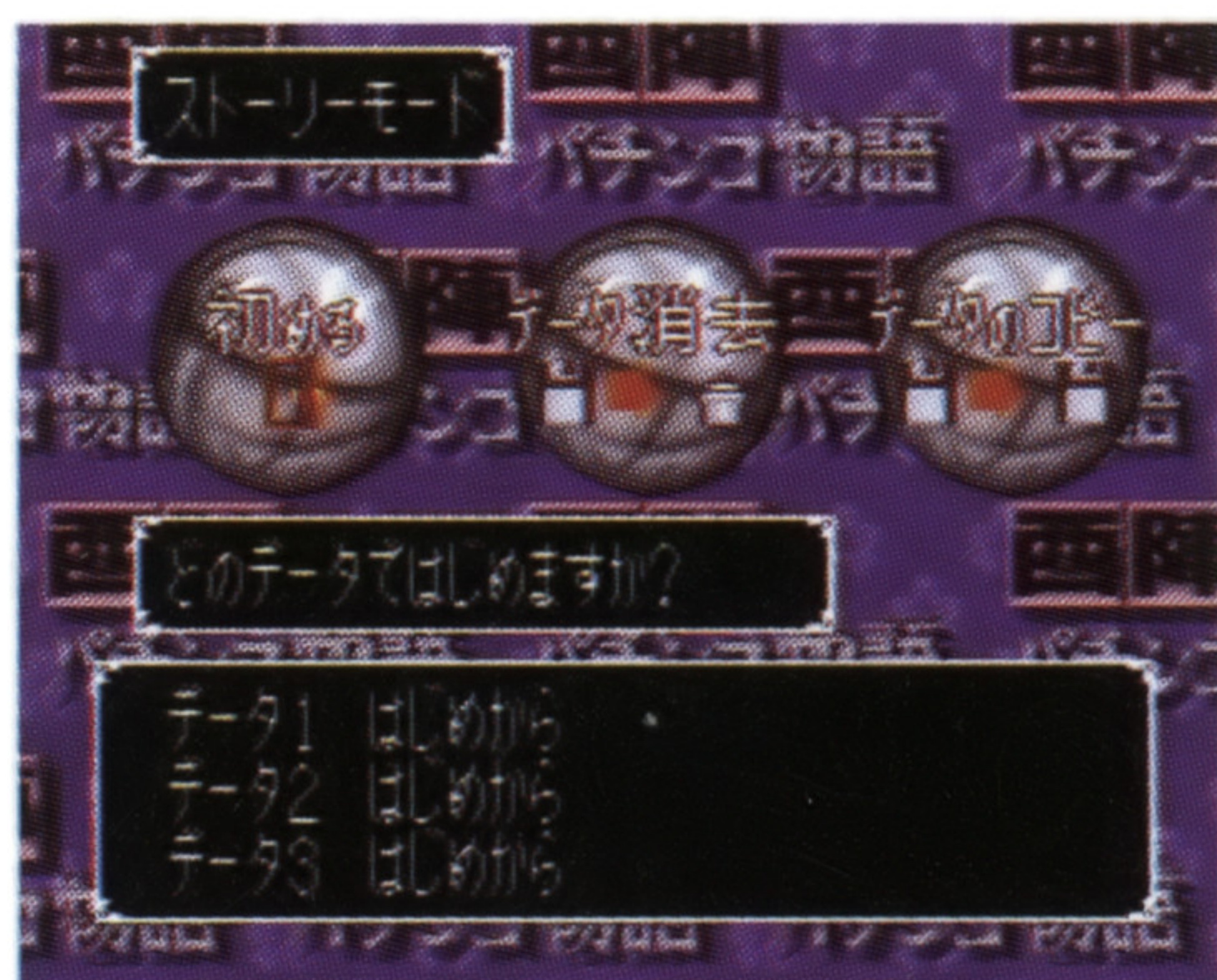
スタートボタンを押すと、モード選択画面になります。

モード選択画面で進みたいモードにカーソルを合わせてAボタンを押してください。

3.研究・攻略

台の研究ができるモードです。
十字ボタンの左右で好きな台を選び、Aボタンを押してください。
やめるときは、Aボタンを押してウインドウを表示させた後、「台を離れる」を選んでください。

4.ストーリー

アドベンチャーゲーム形式で進みます。
パチンコ全国大会で優勝し、日本一になるのが最終目的です。

最初はＣＲ機しか打つことができませんが、ストーリーが進むごとに機種が増えていきます。ラッキーNo.で大当たりすると、交換ナンバーがでるまで持ち玉で打つことができます。交換ナンバーは４、８で、確変終了後交換になります。

始める

「始める」を選ぶと３つのファイルが表示されます。ゲーム開始時には３つとも「はじめから」になっています。一度セーブしたデータを選ぶと、続きから始められます。「はじめから」を選ぶと名前入力画面になります。

記録のコピー

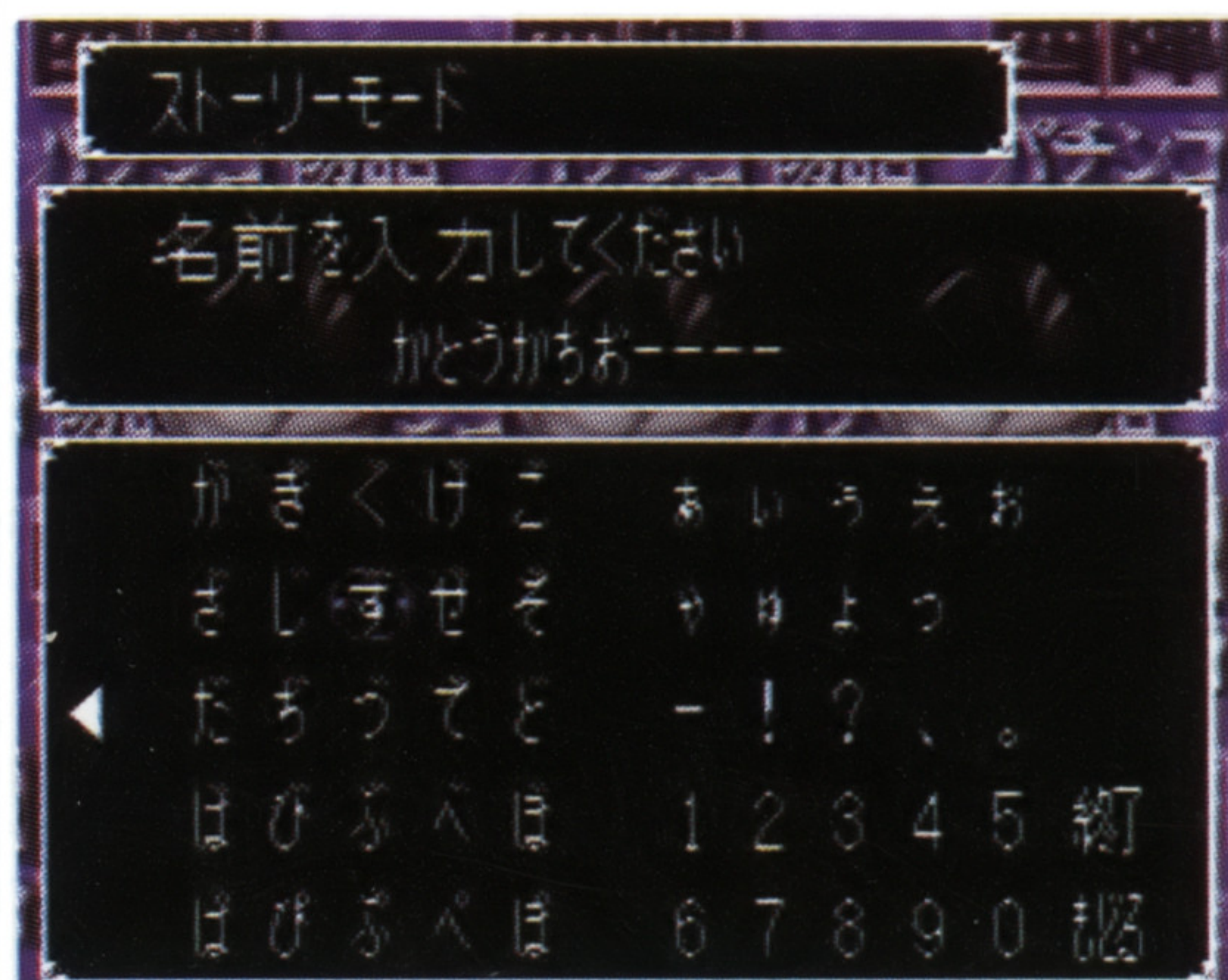
別のファイルに、同じ内容のデータをコピーします。

記録を消す

データを初期化します。
初期化したいファイルを選んでください。

名前の入力

十字ボタンの上下左右で文字を選び、Ａボタンで決定してください。ＬまたはＲボタンで文字が切り替わります。「終了」またはスタートボタンの入力で名前が決まります。

自宅

次に何をするのかを選んでください。一日が終了すると、その日のパチンコの収支が表示されます。

外出する

街へ出ます。

ランキング表示

出玉ランキングを見ることができます。

カレンダーを見る

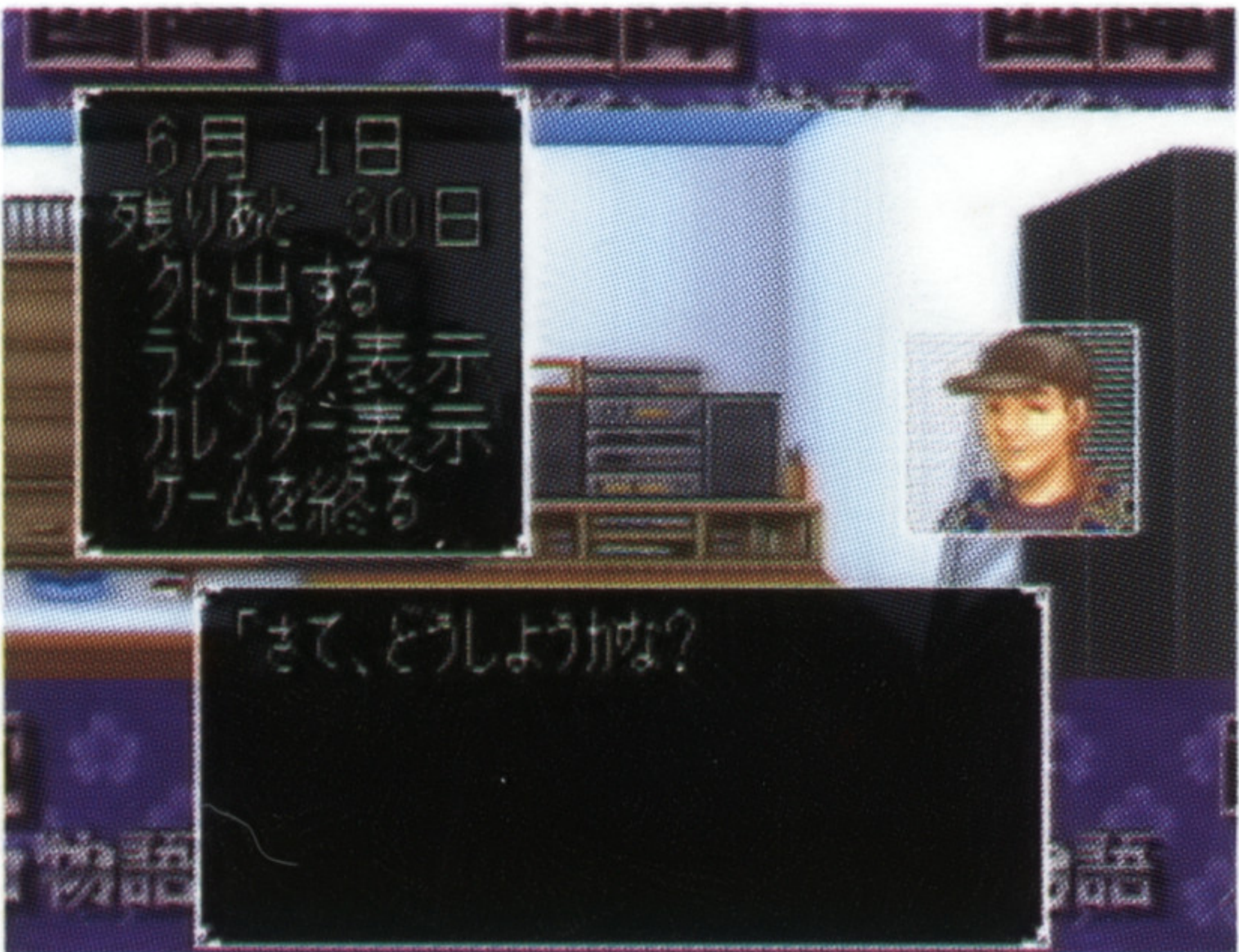
当日と、大会が行われる日に印がつきます。

今日は寝る

1日が終了します。それまでの状態がセーブ（保存）できます。

ゲームを終わる

ストーリーモードを終わります。

街画面

行きたい場所を選ぶと、その場所に移動します。一度家に戻ると、パチンコ店は閉店します。

パチンコ店内画面

台を選ぶ

横に10台並んでいます。十字ボタンの左右で選び、Aボタンで決定します。

十字ボタンの上下で違う種類の台のシマへと移動します。また、Xボタンで釘を見ることができます。

店を出る

他へ移動するときに選びます。

ステータス

現在の状態を表示します。

カード購入

ＣＲ機で遊ぶにはカードが必要です。

5.パチンコの遊び方

＜パチンコの基本ルール＞

1・台中央のスタートチャッカー（穴）に玉が入る（入賞）とデジタルが回転します。
デジタル回転中も4回分の入賞まで記憶されます。

2・同じ絵柄が3つ揃うと大当たりで、台中央下のアタッカーが開きます。
アタッカーに10個入賞するか、約30秒間経つまで開きます。

3・アタッカーが開いているときにアタッカー真ん中のVゾーンに玉が入ると継続して開きます。継続は最高16回までです。

パチンコの遊び方

・台に付いたらまず玉をかります。Aボタンを押してウインドウを出し、Aボタンを押します。「玉をかりる」にカーソルを合わせてAボタンを押します。貸し玉料金は1個4円です。玉を買ったらセレクトボタンを押して元に戻します。

・十字ボタン　右　玉を強く打ちます。／左　玉を弱く打ちます。
離すと自動的に固定されます。

Aボタン　ウインドウを表示します。

Bボタン　玉の打ち出しを一時停止します。
ウインドウを消します。

・台を離れるときはウインドウを表示させた後、「台を離れる」を選んでAボタンを押してください。

・打ち止めはなく、無制限です。

＊ウインドウの説明

玉を借りる

玉を借ります。100G（25個）と500G（125個）のどちらかを選んでください。

釘を見る

釘が拡大して表示されます。十字ボタンで見たい位置に合わせて動かしてください。

ステータス表示

台の攻略用のデータが表示されます。

各種設定

十字ボタンの上下で項目を選び、左右で設定を変更します。

エラー解除

「パンク」が起こってエラーが発生し、台の動作が止まったときに選ぶと、台が再起動します。

台を離れる

パチンコ台の画面を抜けます。持ち玉は全て所持金に換金されます。

健康のため、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。
長時間使用する時は、適度に休憩してください。
めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

〈使用上のお願い〉

1）ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

2）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

3）端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

4）シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

5）カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。